
PATCH COMMAND & CONQUER - MISE A JOUR VERSION 1.07 ---> VERSION 1.20p

Ce fichier patch pour Command & Conquer permet de mettre à jour les versions 1.07 à 1.20p du programme.

Pour installer le patch, copiez simplement les fichiers PATCH.EXE et PATCH.RTP dans le répertoire d'installation de Command & Conquer (en général le répertoire C:\C&C). Une fois ces fichiers copiés, entrez simplement PATCH pour mettre à jour votre version du jeu.

Cette mise à jour concerne les points suivants :

1. JEU VIA MODEM SOUS WINDOWS 95.

Ce patch améliore les performances du programme pour les parties via modem sous Windows 95 pour certains utilisateurs. Nous vous conseillons vivement de désactiver les options de correction d'erreurs et de compression des données pour votre modem en modifiant la chaîne d'initialisation. Consultez le manuel de votre modem pour de plus amples informations.

2. VITESSE DES MODEMS USR EN 14,400/28,800 BAUDS

Corrige les problèmes de connection des modems US Robotics, constatés avec une vitesse de 14400 ou 28800 bauds.

3. PROBLEME DE PALETTE/COULEURS AVEC LES CARTES DIAMOND VIPER

Corrige un problème spécifique détecté avec les cartes graphiques DIAMOND VIPER. Si vous constatez de nouveaux problèmes d'affichage, essayez en ajoutant la ligne suivante dans le fichier CONQUER.INI, dans le paragraphe [OPTIONS].

```
[Options]  
SlowPalette=0
```

Sauvegardez ensuite ce fichier CONQUER.INI modifié.

4. PAS DE SEQUENCES VIDEO APRES UN CHANGEMENT DE CD.

Corrige le fait que les briefings et les séquences vidéo ne sont plus affichées si vous mettez le disque NOD en jouant à partir du disque 1, ou n'importe quand dès que vous changez de disque.

5. NOUVEAU FICHIER DES QUESTIONS LES PLUS FREQUENTES

Un fichier contenant les questions les plus fréquentes (FAQ) sur Command & Conquer a été inclus. Lisez ce fichier pour connaître les dernières informations en date et trouver les réponses à vos questions.

6. CORRECTION DU PROBLEME DE LA REVENTE DES SILOS

La somme remboursée lors de la revente d'un silo était incorrecte. Ce problème a été réglé. Pour pouvoir jouer avec deux version du jeu, mais dont une seule est mise à jour avec le nouveau patch, un paramètre spécial doit être utilisé: ajoutez le paramètre "-o" pour lancer c&c.EXE.

7. COUT DES TOURELLES DU NOD CHANGE A 600 CREDITS

Le prix des tourelles pour le Nod est désormais de 600 crédits. Ceci permet de régler un problème d'équilibre dans la production des tourelles du Nod.

8. ARMES NUCLEAIRES

Dans les missions qui comportent un Temple de Nod, certains joueurs ont eu des problèmes lorsqu'ils essayaient de tirer sur des armes nucléaires. Cette version corrige le problème en s'assurant que cette arme est disponible dans ces missions. Si vous avez sauvegardé une partie dans une de ces missions, vous pouvez obtenir l'arme nucléaire en rechargeant la partie sauvegardée et recommençant la mission.

9. CHEATS DANS LES VERSIONS 1.07 & 1.18P

Certains joueurs ont trouvé un moyen de tricher avec les versions 1.18P et 1.07, pour pouvoir placer une structure n'importe où sur la carte en ignorant les règles de placement normales. Ce problèmes a été réglé dans la version 1.20P, mais cette version fonctionne correctement avec les versions 1.18P et 1.07, et donc, si un autre joueur connecté en réseau triche avec une de ces anciennes versions (avec une version 1.19P connectée), le programme affichera un message d'erreur de synchronisation sur réseau IPX ou via modem. Vous aurez été prévenus!

Si vous avez des problèmes pour charger ou lancer Command & Conquer, dites-le nous! Ecrivez-nous via Internet (mail@westwood.com) en nous expliquant en détail votre problème. N'oubliez pas de joindre le contenu de vos fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS et les spécifications de votre machine. Nous essaierons dans tous les cas de vous répondre dans les 24 heures.

Westwood Studios